あそびってなんだ？

＜ご挨拶＞

子どもたちは、赤ちゃんから成長する過程で家族や集団の中に入り「あそび」を通じて多くのことを学んでいきます。遊ぶことができる動物は、ゴリラなどの一部を除いて人間だけだと言われています。最近の脳科学研究では、他者の心を理解する神経系ネットワークには、共感力につながる「ミラーニューロンシステム」と、他者と自己とを切り離して相手を理解する「メンタライジングシステム」があり、子どもはあそびながら身体を動かすことで脳内に共感力のネットワークをつくり、それによって他者理解の能力が発達することが分かっています。つまり、人間が今のような社会をつくることができたのは長い進化の過程で「あそび」を強化することで共感力が育まれ、互いの知識や経験を共有できるようになり、社会性を身につけた高度な集団として繋がることができたためです。

そのように考えると「人間としての基礎」とも呼べる共感力を育むあそびの環境をつくりだすことは、子どもたちの未来をつくることと同義と言えるのかもしれません。一人で遊び始めた子どもが、楽しみながらあそびを発展させ、自らの学びにつなげられるように、環境を整えることは大人の役割です。同時に大人自身もあそびに関わることで、忘れかけていた「集団で生きる人間としての能力」を取り戻すことができるのではないでしょうか。本展が、そんなあそびの可能性について、あらためて考えるきっかけになれば幸いです。

セミナーのご案内

会場では、各種セミナーを開催します。

各会場の日程や内容について詳しくは弊社担当社員にお尋ねいただき、展示会の最新情報をご確認ください。

展示会の最新情報はこちら▼

本展はご招待制となっております。ご来場の際は弊社担当営業社員までご連絡をお願いいたします。
ご来場される際は感染症対策についてのご理解、ご協力をよろしくお願いいたします。
なお発熱・体調不良等の症状がある方は来場をお控えください。

ご来場の際には、お名刺を一人様１枚ずつ、お持ちいただけますようお願い申し上げます。

お問合せ・発送元　株式会社ジャクエツ　展示会事務局　〒914-0125 福井県敦賀市若葉町 2-1770　TEL.0770-22-2200 FAX.0770-21-2200

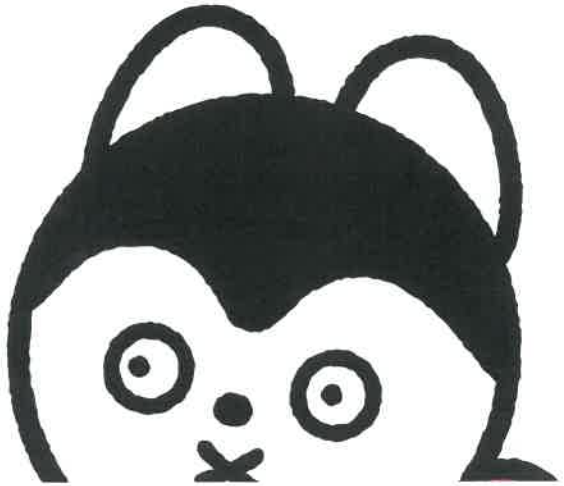
JAKUETS

あそんじゃう
デザイン展
2024-2025

2024年12月10日(火)～12月12日(木)
10:00～18:00 (最終日は17:00まで)

福岡タワー　1F・2F展示場
福岡県福岡市早良区百道浜2-3-26

あそびって？



※展示内容は会場によって異なります
詳しくは弊社担当までお尋ねください

あそびは協力

[PLAY COMMUNICATION 07]

みんなであそぶことで、体力や運動能力だけでなく思いやりや協調性といった「生きるちから」を育む総合遊具をご提案します。

あそびはふるさと

新築にはない、リノベーションの良さを活かした空間づくり。
ふるさとのような、どこか懐かしさが感じられる改修事例です。

［砂場備品］

あそびはどこでも

場所を選ばず、園庭やテラスでもごっこあそびができる砂場備品シリーズ。

あそびは原体験

地元で伐採された樹木を再生して屋内子ども広場をつくりました。インテリアは山並みと斗河のある茨木市のランドスケープに見立てました。

あそびは居場所

デザイナー小泉誠氏による空間デザインと備品のご提案。シンプルで温かみのあるデザインです。

あそびは安心

気軽に模様替え可能な天蓋。
照明や日差しをやわらかな光に変えて届けます。

［pocket tree］

あそびは作品

みんなが参加して、身近な芸術体験。

［アーティストによるワークショップ］

あそびは安全

気候変動に対応した園庭など、変化するニーズに対応した総合園庭整備のご提案。

あそびは癒し

やわらかな感触と優しいデザインの乳幼児マット。
ハイハイやつかまり立ちなど、活発な活動を促進します。

あそびは学び

施設見学、経営者セミナーや職員研修など、
未来のこども環境を築く為の学び場を提供します。

あそびは発展

アフタースクール事業開設、療育施設開設コンサルティングなど新たな事業の支援をいたします。

あそびはみんなで

東京都初の公募設置管理制度（Park-PFI）を活用した公園整備・管理運営事業。障がいの有無、年齢にかかわらず、だれもがいっしょに遊べる広場に。

"Untitled (The Playground in Meiji Park #511)", 2024 © Gottingham
Image courtesy of Takuehi and Studio Xiangham

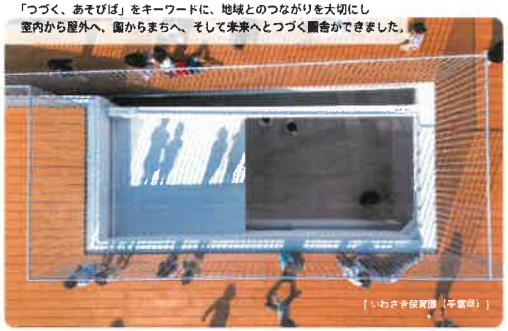
［ディノワールド XIV］

あそびは世界観

恐竜とあそび、世界観を感じながら運動スキルを高めることができる遊具。
大人気シリーズの最新作が登場しました。

あそびはつづく

「つづく、あそびば」をキーワードに、地域とのつながりを大切にし室内から屋外へ、園からまちへ、そして未来へとつづく園舎ができました。



あそびは伝播

大切にしている考え方をストーリーにしてブランディング。
ロゴマークデザインなどを行いながら、
WEB サイト、パンフレット、記念誌として園内外に発信します。

あそびはアート

PLAY&ART，彫刻家タクオバタ氏による、あそべるアート作品。
自由な発想と感性を育みます。

あそびは進化

[SAPIENCE003]

あそびを創造する力が鍛えられる人類のための知的遊具。

あそびは直感

光の空間で造形活動や観察体験。
いつもと違う世界で創造力をはぐくみます。

皆様のご来場をお待ちしております